



크레아큐브 : 수학성적이 올라가는 다중지능게임 학습시스템

목차

1. APP 및 WEB 설정	02
2. 구구단 1단계(신나게 큐브구구단을 잡아라)	03
3. 구구단 2단계(꼬불꼬불 구구단길, 길따라 가보자!)	04
4. 구구단 3단계(신기한 구구단길 찾아가보자!)	05
5. 덧셈 1단계(한자리수와 한자리수의 덧셈)	06
6. 덧셈 2단계(받아올림이 없는 두자리수의 덧셈)	07
7. 덧셈 3단계(10의 배수가 되는 덧셈)	08
8. 뺄셈 1단계(한자리수와 한자리수의 뺄셈)	09
9. 뺄셈 2단계(받아내림이 없는 두자리수의 뺄셈)	10
10. 뺄셈 3단계(받아내림이 있는 두자리수와 한자리수의 뺄셈)	11
11. 곱셈 1단계(1, 2, 3단 곱셈구구를 잡아라)	12
12. 곱셈 2단계(4, 5, 6, 7단 곱셈구구를 잡아라)	13
13. 곱셈 3단계(8, 9단 곱셈구구를 잡아라)	14
14. 나눗셈 1단계(2, 3, 4로 나누어지는 나눗셈을 잡아라)	15
15. 나눗셈 2단계(5, 6, 7, 8, 9로 나누어지는 나눗셈을 잡아라)	16
16. 나눗셈 3단계(두자리수와 한자리수의 나눗셈을 잡아라)	17
17. 사용 전 주의사항	18
18. 제품 명칭 및 사항	20

큐브를 이용하여 해, 달, 별을 획득하라!

Device

숫자	기능	설명
1	⏻	전원 ON/OFF
3	난이도	난이도설정
7	🔊	음량조절
9	🔄	수면등모드
출전표시 LED	●	출전시 R LED 완종시 G LED
2 4 6 8	사칙연산	해당 버튼 입력
5	구구단	구구단모드



APP

- 1 구구단큐브 홈페이지에서 다운 및 설치 (creacube.co.kr)
- 2 Google Play 또는 App Store 실행검색창에 '구구단큐브' 검색 후 설치
- 3 회원가입 진행



WEB

- 1 크레아큐브 웹사이트 접속 (edu.creacube.co.kr)
- 2 설정등록 및 로그인 진행

구구단 모드 진입 : ⑤번 버튼 2초 이상

불빛을 따라 큐브구구단을 눌러봐!

2단

$2 \times 1 =$

$2 \times 2 =$

$2 \times 3 =$

$2 \times 4 =$

$2 \times 5 =$

$2 \times 6 =$

$2 \times 7 =$

$2 \times 8 =$

$2 \times 9 =$

3단

$3 \times 1 =$

$3 \times 2 =$

$3 \times 3 =$

$3 \times 4 =$

$3 \times 5 =$

$3 \times 6 =$

$3 \times 7 =$

$3 \times 8 =$

$3 \times 9 =$

4단

$4 \times 1 =$

$4 \times 2 =$

$4 \times 3 =$

$4 \times 4 =$

$4 \times 5 =$

$4 \times 6 =$

$4 \times 7 =$

$4 \times 8 =$

$4 \times 9 =$

꼬불꼬불 구구단, 길따라 가보자!

차근차근 내려가보자 텐벨리송!

$2 \times 10 = 20$

- 나빠면
- 둘빠면
- 셋빠면
- 넷빠면
- 다섯빠면
- 여섯빠면
- 일곱빠면
- 여덟빠면
- 아홉빠면

착지!

$3 \times 10 = 30$

- 나빠면
- 둘빠면
- 셋빠면
- 넷빠면
- 다섯빠면
- 여섯빠면
- 일곱빠면
- 여덟빠면
- 아홉빠면

착지!

$4 \times 10 = 40$

- 나빠면
- 둘빠면
- 셋빠면
- 넷빠면
- 다섯빠면
- 여섯빠면
- 일곱빠면
- 여덟빠면
- 아홉빠면

착지!

신기한 구구단길 찾아가보자!

올라갔다 내려갔다 오벨리송!

$2 \times 5 =$ repeat

$3 \times 5 =$ repeat

$4 \times 5 =$

$5 \times 5 =$

$6 \times 5 =$

$7 \times 5 =$

$8 \times 5 =$

$9 \times 5 =$

$9 \times 5 =$ repeat

$8 \times 5 =$ repeat

$7 \times 5 =$

$6 \times 5 =$

$5 \times 5 =$

$4 \times 5 =$

$3 \times 5 =$

$2 \times 5 =$

10곱하기 5는 50!**1곱하기 5는 5!**

덧셈 모드 진입 : ②번 버튼 2초 이상

1. 세가지 유형의 한자리수와 한자리수의 덧셈을 연습합니다.
2. 먼저 빨간색과 주황색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 덧셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.1	<p>1씩 커지는 한 자리 수와 한 자리 수의 덧셈</p> <p> $1+1=$ <input type="text"/> $2+1=$ <input type="text"/> $3+1=$ <input type="text"/> $4+1=$ <input type="text"/> </p> <p> $7+1=$ <input type="text"/> $8+1=$ <input type="text"/> $1+4=$ <input type="text"/> $1+8=$ <input type="text"/> </p>	
Lv.2	<p>1씩 커지는 한 자리 수와 한 자리 수의 덧셈</p> <p> $3+2=$ <input type="text"/> $4+2=$ <input type="text"/> $5+2=$ <input type="text"/> $6+2=$ <input type="text"/> </p> <p> $2+4=$ <input type="text"/> $2+5=$ <input type="text"/> $2+6=$ <input type="text"/> $2+7=$ <input type="text"/> </p>	
Lv.3	<p>1씩 커지는 한 자리 수와 한 자리 수의 덧셈</p> <p> $3+4=$ <input type="text"/> $3+5=$ <input type="text"/> $3+6=$ <input type="text"/> $4+5=$ <input type="text"/> </p> <p> $4+4=$ <input type="text"/> $5+3=$ <input type="text"/> $5+4=$ <input type="text"/> $6+3=$ <input type="text"/> </p>	

받아올림이 없는 두자리수의 덧셈

1. 세가지 유형의 받아올림이 없는 두자리수의 덧셈을 연습합니다.
2. 노란색과 파랑색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 덧셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.4	<p>받아올림이 없는 한자리수와 두자리수의 덧셈</p> <p> $10+4=$ <input type="text"/> $20+7=$ <input type="text"/> $20+4=$ <input type="text"/> $40+5=$ <input type="text"/> $30+6=$ <input type="text"/> $40+2=$ <input type="text"/> $12+6=$ <input type="text"/> $21+7=$ <input type="text"/> </p>	
Lv.5	<p>받아올림이 없는 두자리수와 두자리수의 덧셈</p> <p> $4+12=$ <input type="text"/> $14+4=$ <input type="text"/> $6+21=$ <input type="text"/> $3+25=$ <input type="text"/> $25+20=$ <input type="text"/> $20+16=$ <input type="text"/> $32+10=$ <input type="text"/> $32+3=$ <input type="text"/> </p>	
Lv.6	<p>두자리수와 두자리수의 덧셈</p> <p> $10+32=$ <input type="text"/> $20+16=$ <input type="text"/> $30+10=$ <input type="text"/> $30+15=$ <input type="text"/> $21+15=$ <input type="text"/> $12+42=$ <input type="text"/> $14+42=$ <input type="text"/> $21+42=$ <input type="text"/> </p>	

10의 배수가 되는 덧셈

1. 10, 20, 30, 40이 되는 덧셈 모으기
2. 보라색과 초록색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 덧셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.7	<p>받아올림이 없는 한자리수와 두자리수의 덧셈</p> <p> $6+4=$ <input type="text"/> $15+5=$ <input type="text"/> $6+14=$ <input type="text"/> $25+5=$ <input type="text"/> $5+5=$ <input type="text"/> $7+3=$ <input type="text"/> $18+2=$ <input type="text"/> $9+1=$ <input type="text"/> </p>	
Lv.8	<p>받아올림이 있는 한자리수와 두자리수의 덧셈</p> <p> $15+6=$ <input type="text"/> $25+7=$ <input type="text"/> $27+8=$ <input type="text"/> $36+6=$ <input type="text"/> $28+4=$ <input type="text"/> $3+18=$ <input type="text"/> $54+9=$ <input type="text"/> $49+7=$ <input type="text"/> </p>	
Lv.9	<p>받아올림이 있는 두자리수의 덧셈</p> <p> $18+14=$ <input type="text"/> $28+28=$ <input type="text"/> $27+45=$ <input type="text"/> $14+18=$ <input type="text"/> $18+24=$ <input type="text"/> $18+54=$ <input type="text"/> $28+35=$ <input type="text"/> </p>	

빨셈 모드 진입 : ⑧번 버튼 2초 이상

1. 세가지 유형의 한자리수와 한자리수의 빨셈을 연습합니다.
2. 빨간색과 주황색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 빨셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.1	<p>1또는 2씩 작아지는 한자리수와 한자리수의 빨셈</p> <p>3-1= <input type="text"/> 4-1= <input type="text"/> 5-1= <input type="text"/> 6-1= <input type="text"/></p> <p>7-1= <input type="text"/> 8-1= <input type="text"/> 9-1= <input type="text"/> 7-2= <input type="text"/></p>	
Lv.2	<p>차가 1또는 2인 한자리수의 빨셈</p> <p>6-5= <input type="text"/> 8-7= <input type="text"/> 9-8= <input type="text"/> 7-5= <input type="text"/></p> <p>9-7= <input type="text"/> 5-2= <input type="text"/> 7-2= <input type="text"/> 9-2= <input type="text"/></p>	
Lv.3	<p>한자리수와 한자리수의 빨셈</p> <p>9-3= <input type="text"/> 9-5= <input type="text"/> 7-4= <input type="text"/> 9-6= <input type="text"/></p> <p>15-5= <input type="text"/> 18-8= <input type="text"/> 35-5= <input type="text"/> 49-9= <input type="text"/></p>	

받아내림이 없는 두자리수의 뺄셈

1. 세가지 유형의 받아내림이 없는 뺄셈을 연습합니다.
2. 노란색과 파랑색의 숫자위치를 확인하세요.
3. 뺄셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.4	<p>받아내림이 없는 두자리수와 한자리수의 뺄셈</p> <p>14-2= <input type="text"/> 15-3= <input type="text"/> 16-4= <input type="text"/> 25-4= <input type="text"/> 27-6= <input type="text"/> 28-7= <input type="text"/> 45-3= <input type="text"/></p>	
Lv.5	<p>뺄셈의 값이 두자리수인 두자리수와 두자리수의 뺄셈</p> <p>40-20= <input type="text"/> 28-10= <input type="text"/> 45-10= <input type="text"/> 28-18= <input type="text"/> 45-35= <input type="text"/> 24-12= <input type="text"/> 35-14= <input type="text"/> 49-14= <input type="text"/></p>	
Lv.6	<p>두자리수와 두자리수의 뺄셈</p> <p>15-12= <input type="text"/> 16-14= <input type="text"/> 18-14= <input type="text"/> 27-21= <input type="text"/> 42-40= <input type="text"/> 35-30= <input type="text"/> 24-20= <input type="text"/> 16-10= <input type="text"/></p>	

받아내림이 있는 두자리수와 한자리수의 뽕셈

1. 받아내림이 있는 뽕셈과, 두자리수들의 뽕셈을 연습합니다.
2. 보라색과 초록색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 뽕셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.7	받아내림이 있는 두자리수와 한자리수의 뽕셈 10-7= <input type="text"/> 12-3= <input type="text"/> 12-4= <input type="text"/> 14-6= <input type="text"/> 16-7= <input type="text"/> 20-5= <input type="text"/> 30-2= <input type="text"/> 40-8= <input type="text"/>	
	받아내림이 있는 두자리수와 한자리수의 뽕셈 20-15= <input type="text"/> 30-15= <input type="text"/> 30-25= <input type="text"/> 32-25= <input type="text"/> 21-14= <input type="text"/> 21-16= <input type="text"/> 40-28= <input type="text"/> 40-12= <input type="text"/>	
Lv.9	두자리수와 두자리수의 뽕셈 32-27= <input type="text"/> 63-28= <input type="text"/> 54-36= <input type="text"/> 45-18= <input type="text"/> 32-18= <input type="text"/> 40-12= <input type="text"/> 30-14= <input type="text"/> 40-35= <input type="text"/>	

곱셈 모드 진입 : ④번 버튼 2초 이상

1. 1, 2, 3단의 곱셈구구를 연습합니다.
2. 빨간색과 주황색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 곱셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.1	1단 곱셈구구를 잡아라	
	$1 \times 2 =$ <input type="text"/> $1 \times 3 =$ <input type="text"/> $1 \times 4 =$ <input type="text"/> $1 \times 5 =$ <input type="text"/> $1 \times 6 =$ <input type="text"/> $1 \times 7 =$ <input type="text"/> $1 \times 8 =$ <input type="text"/> $1 \times 9 =$ <input type="text"/>	
Lv.2	2단 곱셈구구를 잡아라	
	$2 \times 2 =$ <input type="text"/> $2 \times 3 =$ <input type="text"/> $2 \times 4 =$ <input type="text"/> $2 \times 5 =$ <input type="text"/> $2 \times 6 =$ <input type="text"/> $2 \times 7 =$ <input type="text"/> $2 \times 8 =$ <input type="text"/> $2 \times 9 =$ <input type="text"/>	
Lv.3	3단 곱셈구구를 잡아라	
	$3 \times 2 =$ <input type="text"/> $3 \times 3 =$ <input type="text"/> $3 \times 4 =$ <input type="text"/> $3 \times 5 =$ <input type="text"/> $3 \times 6 =$ <input type="text"/> $3 \times 7 =$ <input type="text"/> $3 \times 8 =$ <input type="text"/> $3 \times 9 =$ <input type="text"/>	

4, 5, 6, 7단 곱셈구구를 잡아라

1. 4, 5, 6, 7단의 곱셈구구를 연습합니다.
2. 노란색과 파랑색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 곱셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.4	4단 곱셈구구를 잡아라	
	$4 \times 2 =$ <input type="text"/> $4 \times 3 =$ <input type="text"/> $4 \times 4 =$ <input type="text"/> $4 \times 5 =$ <input type="text"/> $4 \times 6 =$ <input type="text"/> $4 \times 7 =$ <input type="text"/> $4 \times 8 =$ <input type="text"/> $4 \times 9 =$ <input type="text"/>	
Lv.5	5단 곱셈구구를 잡아라	
	$5 \times 2 =$ <input type="text"/> $5 \times 3 =$ <input type="text"/> $5 \times 4 =$ <input type="text"/> $5 \times 5 =$ <input type="text"/> $5 \times 6 =$ <input type="text"/> $5 \times 7 =$ <input type="text"/> $5 \times 8 =$ <input type="text"/> $5 \times 9 =$ <input type="text"/>	
Lv.6	6,7단 곱셈구구를 잡아라	
	$6 \times 2 =$ <input type="text"/> $6 \times 3 =$ <input type="text"/> $6 \times 4 =$ <input type="text"/> $6 \times 5 =$ <input type="text"/> $6 \times 6 =$ <input type="text"/> $6 \times 7 =$ <input type="text"/> $6 \times 8 =$ <input type="text"/> $6 \times 9 =$ <input type="text"/> $7 \times 2 =$ <input type="text"/> $7 \times 3 =$ <input type="text"/> $7 \times 4 =$ <input type="text"/> $7 \times 5 =$ <input type="text"/> $7 \times 6 =$ <input type="text"/> $7 \times 7 =$ <input type="text"/> $7 \times 8 =$ <input type="text"/> $7 \times 9 =$ <input type="text"/>	

8, 9단과 두자리 곱셈구구를 잡아라

1. 8, 9단과 두자리 곱셈구구를 연습합니다.
2. 보라색과 초록색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 곱셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.7	8, 9단 곱셈구구를 잡아라	
	8X2= <input type="text"/> 8X3= <input type="text"/> 8X4= <input type="text"/> 8X5= <input type="text"/>	
	8X6= <input type="text"/> 8X7= <input type="text"/> 8X8= <input type="text"/> 8X9= <input type="text"/>	
	9X2= <input type="text"/> 9X3= <input type="text"/> 9X4= <input type="text"/> 9X5= <input type="text"/>	
Lv.8	두자리수와 2또는 3의 곱셈구구를 잡아라	
	12X2= <input type="text"/> 16X2= <input type="text"/> 27X2= <input type="text"/> 28X2= <input type="text"/>	
	15X3= <input type="text"/> 18X3= <input type="text"/> 21X3= <input type="text"/> 24X3= <input type="text"/>	
Lv.9	두자리수와 4, 6의 곱셈구구를 잡아라	
	10X4= <input type="text"/> 14X4= <input type="text"/> 16X4= <input type="text"/>	
	18X4= <input type="text"/> 12X4= <input type="text"/> 12X6= <input type="text"/>	

나눗셈 모드 진입 : ⑥번 버튼 2초 이상

1. 2, 3, 4로 나누어지는 나눗셈을 연습합니다.
2. 빨간색과 주황색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 나눗셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.1	<p>한자리수 또는 두자리수와 2의 나눗셈을 잡아라</p> <p> $4 \div 2 =$ <input type="text"/> $6 \div 2 =$ <input type="text"/> $8 \div 2 =$ <input type="text"/> $10 \div 2 =$ <input type="text"/> </p> <p> $14 \div 2 =$ <input type="text"/> $16 \div 2 =$ <input type="text"/> $18 \div 2 =$ <input type="text"/> $20 \div 2 =$ <input type="text"/> </p>	
Lv.2	<p>한자리수 또는 두자리수와 3의 나눗셈을 잡아라</p> <p> $6 \div 3 =$ <input type="text"/> $9 \div 3 =$ <input type="text"/> $12 \div 3 =$ <input type="text"/> $15 \div 3 =$ <input type="text"/> </p> <p> $21 \div 3 =$ <input type="text"/> $24 \div 3 =$ <input type="text"/> $27 \div 3 =$ <input type="text"/> $30 \div 3 =$ <input type="text"/> </p>	
Lv.3	<p>한자리수 또는 두자리수와 4의 나눗셈을 잡아라</p> <p> $8 \div 4 =$ <input type="text"/> $12 \div 4 =$ <input type="text"/> $16 \div 4 =$ <input type="text"/> $20 \div 4 =$ <input type="text"/> </p> <p> $28 \div 4 =$ <input type="text"/> $32 \div 4 =$ <input type="text"/> $36 \div 4 =$ <input type="text"/> $40 \div 4 =$ <input type="text"/> </p>	

5, 6, 7, 8, 9로 나누어지는 나눗셈을 잡아라

1. 5, 6, 7, 8, 9로 나누어지는 나눗셈을 연습합니다.
2. 노란색과 파랑색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 나눗셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.4	<p>한자리수 또는 두자리수와 5의 나눗셈을 잡아라</p> <p> $10 \div 5 =$ <input type="text"/> $15 \div 5 =$ <input type="text"/> $20 \div 5 =$ <input type="text"/> $25 \div 5 =$ <input type="text"/> $30 \div 5 =$ <input type="text"/> $35 \div 5 =$ <input type="text"/> $40 \div 5 =$ <input type="text"/> $45 \div 5 =$ <input type="text"/> </p>	
Lv.5	<p>한자리수 또는 두자리수와 6또는 7의 나눗셈을 잡아라</p> <p> $12 \div 6 =$ <input type="text"/> $18 \div 6 =$ <input type="text"/> $24 \div 6 =$ <input type="text"/> $30 \div 6 =$ <input type="text"/> $14 \div 7 =$ <input type="text"/> $21 \div 7 =$ <input type="text"/> $28 \div 7 =$ <input type="text"/> $35 \div 7 =$ <input type="text"/> </p>	
Lv.6	<p>한자리수 또는 두자리수와 8또는 9의 나눗셈을 잡아라.</p> <p> $16 \div 8 =$ <input type="text"/> $24 \div 8 =$ <input type="text"/> $48 \div 8 =$ <input type="text"/> $72 \div 8 =$ <input type="text"/> $18 \div 9 =$ <input type="text"/> $27 \div 9 =$ <input type="text"/> $54 \div 9 =$ <input type="text"/> $81 \div 9 =$ <input type="text"/> </p>	

두자리수와 한자리수의 나눗셈을 잡아라

1. 여러가지 유형의 두자리수와 한자리수의 나눗셈을 연습합니다.
2. 보라색과 초록색의 숫자 위치를 확인하세요.
3. 나눗셈암산 준비 되셨죠!!

레벨	문제유형	코멘트
Lv.7	<p>두자리수와 한자리수의 나눗셈 (몫이 10,20,30,40인 경우)을 잡아라</p> <p> $10 \div 1 =$ <input type="text"/> $20 \div 1 =$ <input type="text"/> $30 \div 1 =$ <input type="text"/> $40 \div 1 =$ <input type="text"/> $40 \div 2 =$ <input type="text"/> $40 \div 4 =$ <input type="text"/> $30 \div 3 =$ <input type="text"/> $20 \div 2 =$ <input type="text"/> </p>	
Lv.8	<p>두자리수와 2또는 3의 나눗셈을 잡아라</p> <p> $28 \div 2 =$ <input type="text"/> $32 \div 2 =$ <input type="text"/> $36 \div 2 =$ <input type="text"/> $64 \div 2 =$ <input type="text"/> $54 \div 3 =$ <input type="text"/> $18 \div 3 =$ <input type="text"/> $72 \div 3 =$ <input type="text"/> $12 \div 3 =$ <input type="text"/> </p>	
Lv.9	<p>두자리수와 4, 6의 나눗셈을 잡아라</p> <p> $48 \div 4 =$ <input type="text"/> $56 \div 4 =$ <input type="text"/> $64 \div 4 =$ <input type="text"/> $72 \div 4 =$ <input type="text"/> $30 \div 6 =$ <input type="text"/> $72 \div 6 =$ <input type="text"/> $18 \div 6 =$ <input type="text"/> $12 \div 6 =$ <input type="text"/> </p>	

사용 전 주의사항

1. 사용 일반사항

- 사용 및 보관 시 실은 상태를 유지
- 제품에 무리한 힘을 가하지 마세요.
- 강제로 제품을 분해 또는 변형 금지
- 부드러운 마른 헝겊으로 닦으세요.
- 입에 넣거나 차아로 깨물지 마세요.
- 충전 출력 전압 5V DC전원 사용
- 버튼을 너무 세게 누르지 마세요
- 음량, 밝기는 물리적인 오차발생가능
- 소모품(LED, 배터리, 스피커 등) 보증기간은 6개월입니다.
- 배터리는 소모품이므로 사용자의 사용패턴에 따라 성능이 저하 될 수 있습니다. 사용시간이 현저히 감소한 경우 교체가 필요할 수 있습니다.
- 블루투스 연결 시 접속 환경에 따라 통신이 원활 하지 않을 수 있습니다.
- 구구단큐브는 출하 전 성능 검사를 합니다. 따라서 본체에 먼지 등 이물질이 묻을 수 있습니다.
- 제조사의 사정에 따라 제품 구성의 성능 및 내용이 향상되거나 변경 가능

2. 발열, 화재, 폭발 등의 위험을 수반할 수 있으니 다음 사항에 유의바랍니다.

- 기기에서 연기가 나거나 이상한 소리, 냄새가 날 경우 또는 떨어뜨리거나 파손 시, 전원을 끄고 서비스 센터로 연락
- 화기에 멀리하세요.(전자레인지 등)
- 여름철 자동차 내부에 방치하지 말 것
- 찜질방 등 고온 다습한 곳 보관, 사용 자제
- 이불,전기장판 등에 장시간 보관 자제

- 전원을 켜 채 밀폐공간 보관 자제
- 전자 단자에 목걸이, 동전, 열쇠, 기계 등 금속 제품이 닿지 않도록 주의할 것
- 분해, 압착, 관통 등 행위를 하지 말 것
- 높은 곳에서 떨어뜨리는 등 비정상적인 충격을 주지 말 것
- 60°C이상의 고온에 노출하지 말 것
- 습기 및 수분에 노출하지 말 것

3. 어린이 보호

- 유아가 사용할 경우 보호자 동반 사용
- 어린이가 혼자 사용하지 않도록 손에 닿지 않는 곳에 보관하십시오.
- 잘못된 사용 및 제품 분해 시 자신이나 타인에게 피해를 줄 수 있습니다.
- 제품에 작은 부품(나사 등)들이 있어 삼킬 경우 질식의 위험이 있습니다.

4. 배터리

- 새 제품이거나 오랫동안 사용하지 않은 배터리는 일시적으로 용량이 줄어 들 수 있습니다.
- 과충전, 과방전은 배터리의 수명을 단축시킬 수 있습니다.
- 충전 시 주변 온도는+10C ~45C 를 유지 해야 합니다.
- 배터리의 성능은 사용 환경에 따라 다를 수 있습니다. 본사에서 인증 받은 배터리 이외에는 화재, 폭발, 누출, 등의 위험이 있습니다.
- 배터리는 소모품이므로 사용 시간이 현저히 짧아지면 새 배터리로 교체해야 합니다. 배터리는 KC인증을 받은

충전기(충전 전압 5V, C-TYPE)를 사용하여야 합니다.

5. 제품 보증 안내

- 본 제품의 보증 기간은 구입 후 1년이며 (구매내역필요) 보증기간 내에 정상적인 사용 상태에서 발생한 성능/기능상의 고장인 경우에 한해 무상수리 서비스 를 제공합니다. 단 소모성 부품의 경우 무상 보증 기간이 6개월이내입니다.
- 무상보증 기간 중이라 하더라도 다음과 같은 경우에는 유상 서비스를 받게 됩니다.
 1. 사용자의 고의, 과실 부주의(취급 부주의, 낙하, 충격, 파손, 침수, 무리한 동작 등)에 의한 고장
 2. 감제적인 외부의 힘에 의한 파손
 3. 임의로 제품을 분해, 개조, 변경 시
 4. 정상적으로 성능이 저하된 소모성 부품 교환
 5. 천재지변으로 인한 제품의 고장
 6. 잘못된 규격의 충전 기기 사용으로 인한 고장
 7. 설명서 내의 주의사항을 이행하지 않는 고장
 8. 적합하지 않는 사용/보관환경 (고온,다습에서 사용 중 발생한 고장
 9. 음모 및 침수나 이물질 접촉 등으로 인한 고장
 10. 사용자가 소프트웨어 및 하드웨어 를 임의 조작하여 고장이 발생한 경우
 11. 기타 사용자의 과실이 인정되는 경우

사용 전 주의사항

6. 교환 및 반품 해당 안내

- 초기 불량 의 교환 및 반품은 구입처만 가능
- 배송 제품이 파손되어 있으면 즉시 구입처로 연락을 주셔야 합니다.
- 구매 후 구매영수증을 포함하여 7일 이내 하드웨어적인 불량이 발생한 경우만 가능(소프트웨어적 문제나 단순 번신인 경우는 불가)
- 제품 구매 후 7일 이후에는 무상보증기간 내의 무상 수리만 가능합니다.
- 구매 당시 구매 내역서(영수증)을 반드시 제출하여야 하며, 간이 영수증은 불인정
- 제품 수령 후 외관이 손상되었거나 구성품을 모두 돌려 주지 않을 경우 환불이 불가능합니다.

7. 교환 및 반품 보내실 경우

- 접수된 AS제품을 보내실 때 택배 비용은 선불(수령 후 7일 이내 지정 택배사 이용 반송 가능)
- 택배 시 운임은 소비자와 회사 간의 1:1 선불 원칙이며 유상의 경우 양복 모두 소비자 부담
- 케이스에 부착된 시리얼 스티커 및 봉인스티커는 정품 확인 및 제조 년 월, 분해 및 개조 등의 책임 소지를 확인하기 위한 스티커입니다. 훼손되면 AS상의 불이익이 있을 수 있습니다.(무상 서비스 적용 불가 등의 불이익 발생)
- 배송 시 충전재를 넣어 안전하게 포장
- 본사 서비스 규정에 따라 수리 비용이 결정됨
- AS접수는 제품 구매처 또는 서비스센터 문의
(㈜크레이큐브에서 직접 구매하신 제품은 CS@creacube.cokr 혹은 홈페이지를 참고하여 접수 및 문의해주세요.)

- 당사에서 판매하지 않은 부품, 장치, 악세사리 등은 제품 본체에서 제거한 후에 배송바랍니다.

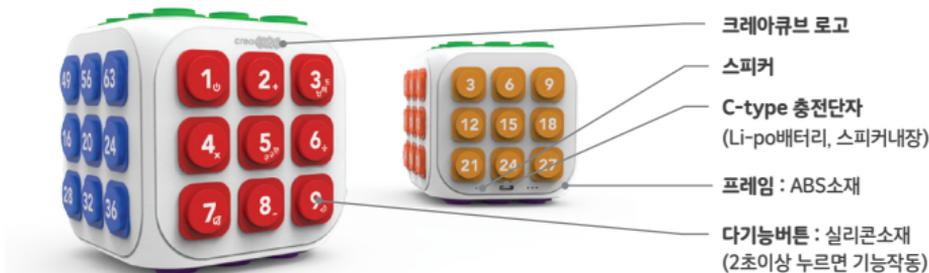
8. 점검비

유상 수리 건의 경우 점검 후 수리 비용 문제로 수리하지 않더라도 기본 점검 비용이 발생합니다. (당사기준적용) 서비스 안내 사항

AS문의 전화번호 070-4042-9979

제조사 홈페이지 <http://www.creacube.co.kr>

제품 명칭 및 사양



항목	사양	안전표시(주의, 경고 등)	
제품명	크레아큐브		“ 경고! 3세 미만의 어린이는 사용할 수 없음. 작은 부품을 포함하고 있음”
모델명	라벨참조		
제조연월	라벨참조	<ul style="list-style-type: none"> • 화기에 가까이 하지 말 것 • 무리한 힘을 가하지 말 것 • 빨거나 삼키지 말 것 • 본 제품을 사람이나 동물에게 던지거나 폭력적인 행동을 하지 말 것 • “경고! 충전케이블의 충전단자부분은 입에 넣으면 프탈레이트계 가소제가 용출될 수 있으니 입에 넣지 말 것” 	
제조자명	주식회사크레아큐브		
크기	85*85*85(mm)가로*세로*높이		
무게	230g		
사용연령	3~12세		
통신방법	WiFi(2.4GHz)-b,n,g(20,40) B/T BLE 4.2 (해당 무선 설비는 운용 중 전파 혼신 가능성이 있음)		
배터리	Li-poly/3.7V/500mA(충전전압5V)		
제조국명	대한민국		
동작시간	완충 시 약 3시간 이상 (실험실 측정 기준)		
*사용자의 사용 방법에 따라 동작 시간은 상이 할 수 있습니다.			

이름 : _____

크레아큐브 바로가기



크레아월드 바로가기



**놀이와 수학을 동시에,
쉽고 재미있는 크레아큐브**



A/S센터

070-4042-9979